

FUNDAMENTOS DE ANÁLISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS (FADOO)

La programación orientada a objetos es una de las formas más populares de programar y viene teniendo gran acogida en el desarrollo de proyectos de software desde los últimos años. Esta acogida se debe a sus grandes capacidades y ventajas frente a las antiguas formas de programar.

Para el desarrollo de software orientado a objetos no basta usar un lenguaje orientado a objetos. También se necesitará realizar un análisis y diseño orientado a objetos. El modelado visual es la clave para realizar el análisis OO. Desde los inicios del desarrollo de software OO han existido diferentes metodologías para hacer esto del modelado, pero sin lugar a duda, el Lenguaje de Modelamiento Unificado (UML) puso fin a la guerra de metodologías. Éste tiene como fin modelar cualquier tipo de sistemas (no solamente de software) usando los conceptos de la orientación a objetos. Y además, este lenguaje debe ser entendible para los humanos y máquinas. De allí la importancia de contar con profesionales que dominen las técnicas de análisis y diseño Orientado a Objetos.

¿A quién está dirigido?

El curso está dirigido a Supervisores Medios de Tecnología de Información y Automatización, profesionales y personal técnico asociado a las funciones de desarrollo, implantación y mantenimiento de software. Es de especial atención a aquellos profesionales cuya responsabilidad sea el análisis de requerimientos y el diseño de software. Se recomienda que los asistentes a este curso tengan experiencia en proyectos de desarrollo de software. Su experiencia es fundamental para la ilustración y comprensión de casos prácticos que se presentan en el curso.

Objetivo general

El objetivo principal de este curso es brindar a los participantes las herramientas y destrezas que les permita modelar en forma efectiva sistemas usando los principios y conceptos de orientación a objetos. El curso es de gran utilidad tanto para personal con funciones de liderazgo como para el personal técnico porque les permite modelar en forma conjunta los sistemas de manera de poder aumentar la probabilidad de éxito por un buen diseño.

Objetivos específicos

- Entender los conceptos básicos de orientación a objetos.
- Estar en capacidad de aplicar las propiedades de orientación a objetos aplicadas a casos reales.
- Conocer los distintos tipos de diagrama en el modelado de sistemas bajo la filosofía de orientación a objetos.
- Conocer las posibilidades de mejoramiento de legibilidad y comprensión de software aplicando los principios de orientación a objetos.

Contenido Programático

El curso expone al participante técnicas efectivas para el modelado de negocios. El curso consta de 5 Unidades mencionadas a continuación:

- **Importancia y Conceptos básicos: Objetos, Atributos, , Mensajes, Clases, Métodos**
- **Propiedades de la orientación a objetos: Encapsulamiento, Herencia, Polimorfismo**
- **Análisis de la Estructura de Objetos: Diagramas de Clases y Objetos en UML**
- **Análisis del Comportamiento de Objetos: Diagrama de estados, secuencia y colaboración en UML**
- **Conceptos avanzados**

Metodología

Nos enfocamos en que el participante desarrolle la habilidad para identificar objetos en su organización. Hacemos énfasis en ejercicios prácticos para reforzar los conceptos dictados en el curso usando inclusive casos reales del ambiente laboral de los participantes. El Instructor participó en las primeras experiencias de orientación a objetos en Venezuela y desde entonces ha aplicado estos conceptos para sistemas de inteligencia artificial, automatización y simulación entre otros.

Modalidad: Presencial

Beneficios de atender a este curso

- Mejorar la efectividad y eficiencia en la ejecución de proyectos de software.
- Incrementar la calidad de los productos de software generados por los proyectos.
- Mejorar la legibilidad y comprensión del diseño de software.
- Reducir el costo de mantenimiento de software por el uso de mejores diseños.

Duración

El curso tiene una duración de veinticuatro (24) horas de docencia.

Horario

Iniciando a las 8:00 AM y concluyendo a las 5:00 PM.

Instructores que dictan este curso

- Ing. Informática - Maestría en Gerencia Financiera. P.M.P. certificado PMI